



Teilnahmebedingungen

GenoxGaming-Series 2026/2027

veranstaltet und durchgeführt von der OG Collective GmbH

Inhaltsverzeichnis

1. Einleitung
2. Begriffsbestimmungen
3. Ablauf der Turnierserie
4. Registrierung / Anmeldung
5. Qualifikation, Online-Playoffs und Offline-Finale
6. Durchführung der einzelnen Matches
7. Gemeinsame Spielregeln
8. Ergänzende Regeln für Online-Qualifier und Online-Playoffs
9. Ergänzende Regeln für das Offline-Finale
10. Folgen von Regelverstößen
11. Organisation und Kostentragung
12. Preise und GenoxCoins
13. Kommerzielle Rechte / Medien
14. Datenschutz
15. Allgemeine Bestimmungen

1. Einleitung

Die OG Collective GmbH („OGC“ oder „Veranstalterin“) organisiert und veranstaltet die GenoxZone Turnierserie („Turnierserie“) als Wettbewerbsformat im Bereich Gaming/eSports.

Die Turnierserie wird in der Saison 2026/2027 in folgenden Titeln ausgetragen:

- **EA SPORTS FC 27 (EAFC)** – gespielt im 95er-Modus (siehe Ziffer 2 und die titelspezifischen Regeln)
- **Trackmania**
- **Street Fighter 6**

Die für den jeweiligen Titel geltende Spielversion, Plattform und das genaue Turnierformat (u. a. Best-of-Modus je Stage, siehe Ziffer 3 und 6) werden festgelegt und mit den titelspezifischen Regeln über die Turnierplattform bekannt gegeben.

Das Mindestalter für die Teilnahme beträgt 16 (sechzehn) Jahre. Die Veranstalterin achtet auf die Einhaltung der Altersfreigaben (USK) sowie des gesetzlichen Jugendschutzes.

Die Veranstalterin sorgt für faire Wettbewerbsbedingungen und schließt Wettbewerbsverzerrungen (z. B. Manipulation am Spielgerät, Wettverbot für Spieler*innen) aktiv aus.

2. Begriffsbestimmungen

„**Admin(s) / Turnierleitung**“ sind die von der Veranstalterin beschäftigten oder beauftragten Personen, die für die Verwaltung und Durchführung der Turnierserie zuständig und erste Ansprechpartner*innen der Spieler*innen sind. Sie entscheiden bei Meinungsverschiedenheiten über die Anwendung dieser Teilnahmebedingungen sowie über die Wertung von Matches.

„**Bracket / Turnierbaum**“ meint den über die Turnierplattform erstellten Spielplan, aus dem sich die Abfolge der Matches, die jeweiligen Gegner*innen sowie ggf. Freilose ergeben.

„**Bug / Anzeigefehler**“ sind Abweichungen der Spiel-Software vom vorgesehenen Sollzustand, die während der Ausführung ein unerwartetes Verhalten oder unerwünschte Ergebnisse hervorrufen können.

„**Best-of-X-Modus**“ bedeutet, dass ein Match aus mehreren Einzelspielen besteht und dasjenige Team bzw. diejenige Person das Match gewinnt, das/die zuerst die erforderliche Anzahl an Einzelspielsiegen erreicht (z. B. Best-of-Two, Best-of-Three). Der je Stage und Titel geltende Modus ergibt sich aus Ziffer 3/6 bzw. den titelspezifischen Regeln.

„**95er-Modus (nur EAFC)**“ ist der in EAFC verwendete Spielmodus, in dem die Attribute aller Spielfiguren einer Mannschaft unabhängig von ihren realen Bewertungen auf einen einheitlichen Gesamtwert von 95 gesetzt werden, sodass alle Mannschaften dieselbe Gesamtstärke aufweisen. Positionsspezifische Stärken sowie körperliche Merkmale der Spielfiguren bleiben erhalten.

„**Match / Begegnung**“ meint den direkten Wettbewerb zwischen zwei Spieler*innen bzw. Teams innerhalb der Turnierserie, dessen Ausgang über das Weiterkommen im Bracket entscheidet.

„**Offline-Finale**“ ist die abschließende, vor Ort ausgetragene Endrunde der Turnierserie (siehe Ziffer 3 und 9).

„**Online-Qualifier**“ sind die online ausgetragenen Qualifikationsturniere je Titel und Bundesland, über die sich Spieler*innen für die nächste Stufe (Online-Playoffs bzw. – bei Trackmania – direkt für das Offline-Finale) qualifizieren (siehe Ziffer 3 und 5).

„**Online-Playoffs**“ sind die für EA FC 27 und Street Fighter 6 zwischengeschalteten, live gestreamten Ausscheidungsspiele, in denen die Bundesland-Sieger*innen gegeneinander antreten und die Sieger*innen sich für das Offline-Finale qualifizieren (siehe Ziffer 5).

„**Bankenevent**“ ist ein von einer teilnehmenden Genossenschaftsbank (darunter Volksbanken Raiffeisenbanken, Sparda-Banken und PSD-Banken) ausgerichtetes Vor-Ort-Qualifikationsevent in den Titeln EA FC 27 und Street Fighter 6, über das sich Spieler*innen für das Offline-Finale qualifizieren können (siehe Ziffer 5).

„**GenoxCoins**“ können im Shop der GenoxZone auf digitale Gaming-Inhalte eingelöst werden. Sie werden im Rahmen der Turnierserie an Teilnehmende sowie zusätzlich an Finalist*innen/Sieger*innen ausgegeben (siehe Ziffer 12).

„**Reisekostenzuschuss**“ ist die pauschale Beteiligung der Veranstalterin an den Reisekosten zum Offline-Finale gemäß Ziffer 11.

„**Saison**“ ist der Zeitraum, in dem die Turnierserie einmal vollständig – von den Online-Qualifiern bis zum Offline-Finale – ausgetragen wird.

„**Spieler*in / Teilnehmer*in**“ ist die zur Turnierplattform registrierte natürliche Person, die aktiv an Matches der Turnierserie teilnimmt.

„**Turnierplattform**“ meint die von der Veranstalterin für die organisatorische Abwicklung genutzte Plattform (Registrierung, Bracket, Ergebnisse etc.).

Genutzte Plattform: Toornament. Die Turnierabwicklung (Registrierung, Matches, Ergebnismeldung) erfolgt über die von der Veranstalterin bereitgestellte, gebrandete Turnierseite; die zentrale Verlinkung erfolgt über die GenoxZone-Landingpage. Link der Turnierseite: [Toornament](#)

„**Turniergeräte**“ ist die Gesamtheit der Spielgeräte (Konsole/PC, Controller, Bildschirm etc.), an denen die Matches ausgetragen werden.

3. Ablauf der Turnierserie

a) Zeitraum

Die Online-Qualifier finden im Zeitraum **Oktober bis Dezember 2026** statt.

Das Offline-Finale findet im **Februar 2027** als ganztägige Live-Veranstaltung statt. Der finale Termin wird nach Verfügbarkeitsbestätigung des Veranstaltungsorts über die Turnierseite bekannt gegeben.

b) Bracket und Terminplan

Die Brackets werden über die Turnierplattform erstellt. Der jeweils aktuelle Zeit- und Spielplan sowie die relevanten Termine sind über die Turnierplattform einsehbar.

Die Veranstalterin behält sich vor, nicht besetzte Plätze aufzufüllen oder Freilose einzupflegen.

c) Struktur der Turnierserie

Je Titel werden 16 Online-Qualifier ausgetragen – einer je Bundesland. Die Qualifier der drei Titel finden zeitlich nacheinander statt (Beispielabfolge):

- **EA FC 27:** Wochen 1–3 (12.10.2026 - 29.10.2026)
- **Street Fighter 6:** Wochen 4–6 (02.11.2026 - 19.11.2026)
- **Trackmania:** Wochen 7–9 (23.11.2026 - 10.12.2026)

Die konkrete Wochen-/Terminplanung wird über die Turnierseite bekannt gegeben.

d) Qualifikationswege (Überblick)

Trackmania: Der/die Sieger*in jedes Bundesland-Qualifiers qualifiziert sich **direkt** für das Offline-Finale.

EA FC 27 & Street Fighter 6: Die Bundesland-Sieger*innen werden in die **Online-Playoffs** eingeladen. Diese finden an zwei Wochenenden gestreamt statt; die Sieger*innen der dortigen Partien qualifizieren sich für das Offline-Finale (Details siehe Ziffer 5).

e) Turnierformat / Best-of-Modus

Die einzelnen Runden werden im Regelfall im K.-o.-System ausgetragen. Der genaue Best-of-Modus je Titel und Stage ergibt sich aus den titelspezifischen Regeln.

4. Registrierung / Anmeldung

a) Registrierung der Spieler*innen

Die Teilnahme setzt die Registrierung der Spieler*innen auf der Turnierplattform voraus. Im Rahmen der Registrierung sind diese Teilnahmebedingungen sowie die jeweils geltenden titelspezifischen Regeln als verbindlich anzuerkennen.

Bei der Anmeldung werden mindestens folgende Angaben abgefragt:

- Name
- E-Mail-Adresse
- Alter / Geburtsdatum

- Postleitzahl (dient der Zuordnung zum Wohn-Bundesland)
- Wunsch-Bundesland, in dem gespielt werden soll
- **Bankzugehörigkeit** (teilnehmende Genossenschaftsbank oder anderer Bank)

Weitere ggf. abgefragte Angaben (z. B. Discord-Handle, In-Game-ID/Gamertag je Titel)

Nach der Registrierung wird die Turnierübersicht personalisiert: Angezeigt werden vorrangig die für die jeweilige Person relevanten Qualifier – je Spieltitel der Qualifier des Wohn-Bundeslandes sowie des gewählten Wunsch-Bundeslandes.

b) Teilnahmeberechtigung

Teilnahmeberechtigt ist, wer zum Zeitpunkt der Anmeldung

- seinen Wohnsitz in der Bundesrepublik Deutschland hat und
- das 16. (sechzehnte) Lebensjahr vollendet hat.

Bei minderjährigen Spieler*innen (unter 18 Jahren) ist die Teilnahme nur mit vorheriger Einwilligung der gesetzlichen Vertreterinnen zulässig. Soweit Bild-, Ton- oder Videoaufnahmen betroffen sind, ist hierfür eine gesonderte Einwilligung einzuholen. Die Veranstalterin kann die Vorlage einer Einverständniserklärung der/des Erziehungsberechtigten verlangen.

c) Mehrfachteilnahme und Sperre nach Qualifikation

Spieler*innen dürfen grundsätzlich an mehreren Qualifiern teilnehmen; auch die Teilnahme in mehreren Titeln (EA FC 27, Street Fighter 6, Trackmania) ist zulässig.

Sobald sich eine Person für das Offline-Finale qualifiziert hat, darf sie an **keinem weiteren Turnier der Turnierserie** mehr teilnehmen. Die Qualifikation je Person gilt einmalig; die Nachrück-Regelung bei bereits qualifizierten Personen richtet sich nach Ziffer 5.

Eine höchstpersönliche Teilnahme ist zwingend; eine Vertretung durch andere Personen ist unzulässig (siehe Ziffer 7).

d) Gamertags / Namen

Vulgäre, illegale, beleidigende sowie religiöse oder politische Bestandteile in Gamertags, Namen oder Team-Bezeichnungen sind unzulässig. Firmen-, Marken- oder Sponsorenbezeichnungen Dritter sind ohne Zustimmung der Veranstalterin nicht zulässig. Die finale Entscheidung über die Zulassung liegt bei der Veranstalterin.

e) Prüfung und Bestätigung

Die Veranstalterin prüft die Anmeldung und informiert über deren Erfolg. Die Anmeldung kann insbesondere abgelehnt werden, wenn eine der in diesen Teilnahmebedingungen genannten Voraussetzungen nicht erfüllt ist.

5. Qualifikation, Online-Playoffs und Offline-Finale

a) Trackmania – direkte Qualifikation

In Trackmania qualifiziert sich der/die Sieger*in jedes Bundesland-Qualifiers unmittelbar für das Offline-Finale.

b) EA FC 27 & Street Fighter 6 – Online-Playoffs

In EA FC 27 und Street Fighter 6 absolvieren die beiden Finalist*innen der Bundesland-Qualifier zunächst die Online-Playoffs. Diese finden an zwei Wochenenden statt und werden live gestreamt. An dem Playoffs-Wochenende werden die Partien nacheinander ausgespielt; die jeweiligen Sieger*innen qualifizieren sich für das Offline-Finale.

c) Bankenevents

Ergänzend können sich Spieler*innen in den Titeln **EA FC 27** und **Street Fighter 6** über Bankenevents – von teilnehmenden Genossenschaftsbanken ausgerichtete Vor-Ort-Qualifikationen – für das Offline-Finale qualifizieren. Je Bankenevent qualifizieren sich in der Regel 2 Spieler*innen (je ein*e pro Titel).

Die Anzahl der Bankenevents ist auf **maximal 32** begrenzt. Über die Einladung zum Offline-Finale hinaus sind für Bankenevents keine gesonderten Preise vorgesehen.

d) Sperre nach Qualifikation und Nachrücken

Wer sich bereits für das Offline-Finale qualifiziert hat, darf an keinem weiteren Turnier der Turnierserie mehr teilnehmen (Ziffer 4 c).

Hat sich eine Person bereits über einen anderen Weg (z. B. über ein Bankenevent, das vor den Online-Playoffs stattfand) für das Offline-Finale qualifiziert, so rückt an ihrer Stelle diejenige Person nach, die im betreffenden Wettbewerb zuletzt gegen diese bereits qualifizierte Person verloren hat.

e) Ablauf des Offline-Finales

Das Offline-Finale wird vor Ort im XPERION Köln ausgetragen. In den drei Disziplinen werden die Finalmatches ausgespielt; Format und Stages ergeben sich aus den titelspezifischen Regeln.

Für das EA FC 27-Finale gilt der 95er-Modus.

6. Durchführung der einzelnen Matches

a) In-Game-ID / Account

Alle Spieler*innen müssen ihre Matches mit der bei der Anmeldung hinterlegten In-Game-ID bzw. dem hinterlegten Account bestreiten. Vor dem Check-in ist sicherzustellen, dass diese Angaben korrekt sind; andernfalls ist proaktiv ein Admin zu kontaktieren.

b) Best-of-Modus

Alle Matches werden im jeweils für Titel und Stage festgelegten Best-of-Modus ausgetragen (Ziffer 3 e bzw. titelspezifische Regeln).

c) Ablauf eines Matches

Vor jedem Turnierstart findet ein Check-in statt. Beginn und Dauer des Check-in-Fensters werden über die Turnierplattform bekannt gegeben. Wer den Check-in innerhalb der Frist verpasst, ist für das Match/Turnier nicht teilnahmeberechtigt.

Bei technischen Problemen der Plattform sind die Admins befugt, Fristen zu verlängern oder auszusetzen.

d) Sieger*in eines Matches

Sieger*in eines Matches ist, wer im jeweiligen Format die erforderliche Anzahl an Einzelspielsiegen bzw. – bei zeitbasierten Titeln wie Trackmania – das bessere Gesamtergebnis erzielt. Die titelspezifischen Regeln legen die Wertung (Punkte, Tordifferenz, Zeit, Entscheidungslauf/-spiel) im Detail fest.

Für EA FC 27 gilt bei Punkt- und Torgleichheit ein Entscheidungsspiel im 95er-Modus; fällt in der regulären Spielzeit keine Entscheidung, wird der/die Sieger*in per „Golden Goal“ ermittelt.

e) Ergebnismeldung

Nach jedem Match ist das Ergebnis über die Turnierplattform einzutragen und – soweit die Plattform dies vorsieht – vom/von der Gegner*in zu bestätigen.

Bei Meinungsverschiedenheiten über ein Ergebnis kann jederzeit ein Admin hinzugezogen werden, der über den Ausgang entscheidet.

f) Technische Probleme

Technische Defekte sind umgehend einem Admin zu melden, zu beschreiben und – soweit möglich – nachzuweisen (z. B. Internet-/Stromausfall). Der zuständige Admin entscheidet über das weitere Vorgehen; in bestimmten Fällen kann eine Disqualifikation ausgesprochen werden.

7. Gemeinsame Spielregeln

Die nachfolgenden Regeln gelten für alle Matches der Turnierserie und werden für Online-Qualifier durch Ziffer 8 sowie für das Offline-Finale durch Ziffer 9 ergänzt. Titelspezifische Spieleinstellungen (z. B. EA FC 27, 95er-Modus, Halbzeitlänge, zulässige Formationen; Trackmania-Tracks; Street-Fighter-Einstellungen) ergeben sich aus den titelspezifischen Regeln.

a) Titelspezifische Einstellungen (EA FC 27)

Für EA FC 27 werden die Matches im 95er-Modus ausgetragen. Zulässige Mannschaften, Formationen und weitere Spieleinstellungen (Halbzeitlänge, Schwierigkeitsgrad, Spielgeschwindigkeit etc.) sind in den titelspezifischen EA FC 27-Regeln festgelegt.

EA FC 27 titelspezifische Regeln: [Link](#)

b) Fairness & Manipulation

Jeder Versuch, ein Match zu stören oder sich einen unzulässigen Vorteil zu verschaffen, ist verboten. Als betrügerisches Verhalten gelten insbesondere das absichtliche Herbeiführen von Niederlagen, Ergebnisabsprachen, die Verwendung von Cheats sowie das Ausnutzen von Bugs/Anzeige Fehlern.

Der Einsatz nicht zugelassener technischer Geräte, Speicherkarten, gespeicherter Spielstände, externer bzw. Manipulations-Software ist unzulässig. Es dürfen ausschließlich Controller (bzw. für PC-Titel zugelassene Eingabegeräte) an das Turniergerät angeschlossen werden.

c) Drogen, Alkohol, Glücksspiel / Wetten

Spieler*innen dürfen während der Teilnahme nicht unter dem Einfluss von Drogen oder Alkohol stehen oder solche konsumieren. Das Rauchen (einschließlich E-Zigaretten/Vaporizern) während der Matches ist untersagt. Die direkte und indirekte Teilnahme an Wetten auf den Ausgang von Matches der Turnierserie ist verboten.

d) Verhaltensregeln

Spieler*innen haben sich stets fair und respektvoll zu verhalten. Vulgäre, beleidigende, diskriminierende oder bedrohende Äußerungen sowie Belästigung, Mobbing und Handgreiflichkeiten sind verboten – dies gilt gegenüber anderen Spieler*innen, Zuschauer*innen, Admins und Dritten.

Die Teilnahme hat höchstpersönlich zu erfolgen; eine Vertretung durch andere Personen ist unzulässig. Absprachen über die Aufteilung von Preisgeldern zwischen Teilnehmer*innen sind verboten.

e) Admins

Alle Entscheidungen der Admins, die im unmittelbaren Zusammenhang mit einem Match getroffen werden, sind bindend. Bei nachträglich festgestelltem sanktionswürdigem Verhalten können Maßnahmen auch nachträglich ausgesprochen werden (siehe Ziffer 10).

8. Ergänzende Regeln für Online-Qualifier und Online-Playoffs

a) Turniergeräte

Für die online ausgetragenen Runden stellen die Spieler*innen die erforderlichen Turniergeräte sowie eine geeignete, stabile Internetverbindung selbst zur Verfügung.

b) Spielleitung

Die Online-Qualifier und Online-Playoffs werden durch Admins geleitet. Die Kommunikation erfolgt über die von der Veranstalterin bereitgestellten Kanäle.

Kommunikationskanal: [Discord](#)

c) Spielbereitschaft & No-Show

Spieler*innen müssen sich rechtzeitig vor Matchbeginn spielbereit melden. Wer nicht innerhalb der festgelegten Karenzzeit nach dem angesetzten Matchbeginn antritt, verliert das jeweilige Match kampflos. Karenzzeit: 20 Minuten.

d) Streaming / Nachweise

Die Online-Playoffs werden von der Veranstalterin live gestreamt. Darüber hinaus kann die Veranstalterin verlangen, dass Qualifier-Matches ab einer bestimmten Runde live gestreamt und/oder dass nach jedem Spiel Screenshots von Ergebnis und Statistik eingereicht werden. Spätestens zum Start der Online-Playoffs müssen die Teilnehmer*innen ihr Gameplay via Live-Stream zur Verfügung stellen.

9. Ergänzende Regeln für das Offline-Finale

a) Veranstaltungsort & Termin

Das Offline-Finale ist derzeit als ganztägige Live-Veranstaltung im **XPERION Köln** geplant (Zieltermin Samstag, 20.02.2027). Der final bestätigte Termin wird rechtzeitig über die Turnierseite bekannt gegeben

b) Identitätskontrolle

Vor Beginn des Offline-Finales müssen alle qualifizierten Spieler*innen ihre Identität mittels eines gültigen amtlichen Lichtbildausweises (Personalausweis/Reisepass) gegenüber den Admins nachweisen. Zusätzlich kann die Veranstalterin nach der Qualifikation weitere Kontaktdaten abfragen.

c) Turniergeräte vor Ort

Die Turniergeräte für das Offline-Finale werden von der Veranstalterin gestellt und getestet. Die Verwendung eigener Controller ist nur zulässig, sofern diese nicht technisch modifiziert wurden; die Admins können eigene Controller zur Kontrolle einfordern.

d) Anwesenheit & Ablauf vor Ort

Die Spieler*innen müssen für die gesamte Dauer des Offline-Finales verfügbar sein und sich rechtzeitig vor Matchbeginn im Spielbereich einfinden.

Es sind die Hausordnung des Veranstaltungsorts sowie die Anweisungen des Sicherheitspersonals zu beachten.

10. Folgen von Regelverstößen

Kommt es zu Meinungsverschiedenheiten über den Ablauf eines Matches, zu Spielabbrüchen, Regelverstößen und/oder Unsportlichkeiten, ist ein Admin einzuschalten. Soweit technisch möglich, sind Matches zunächst zu Ende zu spielen; die Hinzuziehung des Admins erfolgt im Nachgang.

Ein Verstoß gegen diese Teilnahmebedingungen kann von der Veranstalterin – vertreten durch die Admins – in Anwendung von § 315 BGB sanktioniert werden. Die Maßnahme soll der Schwere des Verstoßes angemessen sein. Mögliche Maßnahmen sind insbesondere:

- Versetzung eines Spiels in einen fairen Zustand,
- Wertung eines Spiels zugunsten der regeltreuen Person/des regeltreuen Teams,

- Verwarnung,
- Ausschluss von einem Match, einem Qualifier oder der gesamten Saison der Turnierserie,
- Sperrung für künftige Saisons der Turnierserie,
- Rückforderung bereits erhaltener Preise/Zuschüsse,
- Ersatz nachgewiesener Schäden nach den gesetzlichen Regelungen.

Entscheidungen der Admins während laufender Matches sind bindend. Gegen nachträglich ausgesprochene Maßnahmen kann innerhalb von 48 (achtundvierzig) Stunden nach Bekanntgabe Einspruch bei der Veranstalterin eingelegt werden; deren daraufhin getroffene Entscheidung ist endgültig.

11. Organisation und Kostentragung

a) Veranstaltung & Teilnahmeentgelt

Veranstalterin der Turnierserie ist die OG Collective GmbH in Zusammenarbeit mit der GenoxZone.

b) Reise- und Unterbringungskosten

Die im Zusammenhang mit den Online-Qualifiern anfallenden Kosten tragen die Spieler*innen selbst.

Für die Anreise zum Offline-Finale gewährt die Veranstalterin jeder für das Offline-Finale qualifizierten Person **einen Reisekostenzuschuss in Höhe von 140,00 € (einhundertvierzig Euro)**. Die Ausschüttung des Reisekostenzuschusses erfolgt lediglich bei Teilnahme am Offline-Finale.

12. Preise und GenoxCoins

a) Preise

Anspruch auf Preise haben ausschließlich die entsprechend platzierten Spieler*innen. Zuvor ausgeschiedene Teilnehmer*innen haben keinen Anspruch. Bei nachträglich bekannt werdenden Verstößen behält sich die Veranstalterin die Rückforderung ausgeschütteter Preise vor.

Die ordnungsgemäße Versteuerung etwaiger Preisgelder obliegt den jeweiligen Gewinner*innen. Die Veranstalterin ist berechtigt, gesetzlich anfallende Quellensteuern einzubehalten und abzuführen.

13. Kommerzielle Rechte / Medien

Alle kommerziellen Verwertungsrechte (einschließlich Marketing- und Medienrechte) an der Turnierserie stehen allein der Veranstalterin zu. Spieler*innen dürfen sich ohne vorherige schriftliche Zustimmung der Veranstalterin nicht in kommerzieller Weise mit der Turnierserie identifizieren und keine geistigen Schutzrechte der Veranstalterin nutzen.

Mit der Anmeldung willigt jede*r Spieler*in – insbesondere i. S. d. § 22 KunstUrhG – darin ein, dass im Zusammenhang mit der Turnierserie entstandene Film- und Fotoaufnahmen, Name und Gamertag durch die Veranstalterin sowie deren Werbe- und Medienpartner honorarfrei genutzt, bearbeitet, vervielfältigt und veröffentlicht werden dürfen (z. B. Website, Social Media, Stream). § 23 Abs. 2 KunstUrhG sowie die datenschutzrechtlichen Regelungen bleiben unberührt.

Umfang der Mitwirkungspflichten (Interviews, Fotos, Media Days, Streaming, Partnerplatzierungen) werden im Laufe der Turnierserie und im Rahmen der Vorberichterstattung zum Finale bekanntgegeben.

Die Veranstalterin kann verlangen, dass Matches auf Anfrage live über einen gängigen Anbieter gestreamt werden, und behält sich vor, einzelne Matches als „Featured Matches“ in einem zumutbaren Rahmen zeitlich zu verlegen.

14. Datenschutz

Im Rahmen der Anmeldung, Vorbereitung und Durchführung der Turnierserie werden personenbezogene Daten verarbeitet. Diese werden insbesondere zur Organisation, Durchführung und Abwicklung des Spielbetriebs verwendet und nach Ablauf einer angemessenen Haltefrist nach Veranstaltungsende gelöscht.

Die erhobenen Daten dürfen außerdem zur statistischen Auswertung, Erfolgsmessung und Weiterentwicklung der Turnierserie verwendet werden. Hierfür werden sie zum frühestmöglichen Zeitpunkt anonymisiert. Die anonymisierten Auswertungsdaten lassen keinen Rückschluss auf einzelne Teilnehmer*innen zu und dürfen für interne Berichte sowie in zusammengefasster Form gegenüber teilnehmenden Banken und Projektpartnern verwendet werden. Eine erneute Identifizierung einzelner Personen findet nicht statt.

Eine über die dort beschriebenen Zwecke hinausgehende Verarbeitung, findet nicht statt, es sei denn, es besteht eine gesetzliche, behördliche oder gerichtliche Verpflichtung dazu.

15. Allgemeine Bestimmungen

a) Änderungsvorbehalt

Ergänzungen und/oder Änderungen dieser Teilnahmebedingungen – einschließlich des Formats der Turnierserie und/oder der Spielregeln – können von der Veranstalterin jederzeit vorgenommen und ohne Vorankündigung veröffentlicht werden. Soweit möglich, werden Änderungen zwischen zwei Saisons vorgenommen.

b) Haftungsbegrenzung

Die Veranstalterin haftet gegenüber den Spieler*innen unbeschränkt nur für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit. Für einfache Fahrlässigkeit haftet die Veranstalterin – außer bei Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit – nur bei Verletzung wesentlicher Vertragspflichten (Kardinalpflichten) und begrenzt auf den typischen, vorhersehbaren Schaden. Eine weitergehende Haftung ist ausgeschlossen. Dies gilt nicht für eine gesetzlich zwingende verschuldensunabhängige Haftung. Die Beschränkungen gelten auch zugunsten der Angestellten, Vertreter*innen und Erfüllungsgehilf*innen der Veranstalterin.

c) Salvatorische Klausel

Sollten einzelne Bestimmungen dieser Teilnahmebedingungen unwirksam sein, berührt dies die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen nicht.

d) Anwendbares Recht

Es gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland unter Ausschluss des UN-Kaufrechts und der Verweisungsnormen des Internationalen Privatrechts.

e) Schriftform

Mündliche Nebenabreden sind unwirksam. Änderungen dieser Teilnahmebedingungen einschließlich dieser Schriftformklausel bedürfen der Schriftform.

Veranstalterin

OG Collective GmbH · Alte Linner Straße 93-97, 47799 Krefeld, Amtsgericht Krefeld HRB 17303.
Managing Director: Paul Dahlhoff. Kontakt: gaming@genoxzone.de